



CURSO: Engenharia de Software SEMESTRE: 2024/2

DISCIPLINA: Fundamentos de Arquitetura de Computadores CÓDIGO: FGA0142

CARGA HORÁRIA:60 horasCRÉDITOS:4PROFESSOR:John Lenon C. GardenghiTURMA:T02

PLANO DE ENSINO

15 de outubro de 2024

1 Objetivos da Disciplina

O objetivo da disciplina é introduzir ao aluno o funcionamento de um sistema computacional do ponto de vista da relação entre hardware e software.

2 Ementa do Programa

1. Introdução

- 2. Aritmética Computacional
- Introdução à programação em linguagem de montagem
- 4. Arquitetura interna de um processador
- 5. Hierarquia de memória
- 6. Barramento de dados

3 Horário das aulas e atendimento

AULAS: quartas e sextas-feiras, das 16h às 17h50, na sala S3.

ATENDIMENTO: Sob agendamento.

E-MAIL: john.gardenghi@unb.br.

TELEGRAM: @johngardenghi.

MONITORIA: Sob agendamento.

• Bruno Martins

4 Metodologia

A metodologia consiste em aulas expositivas, com o auxílio do quadro branco e eventualmente de projetor digital. As aulas serão complementadas com parte prática dada por exercícios e atividades, presenciais e extra-classe, em papel, digitais e com o uso de juízes eletrônicos. Também contaremos com conteúdos disponibilizados na página *web* da disciplina¹. Para a comunicação com a turma, o principal canal a ser utilizado será o mural de notícias do SIGAA. A cada notícia enviada, um e-mail é enviado a todos os alunos. Por isso, mantenha seu e-mail atualizado no SIGAA.

¹https://john.pro.br/ensino/fac-2024-2/.

5 Critérios de Avaliação

A avaliação consistirá em 4 itens:

- 1. m avaliações formativas, que consistirão em questionários ou exercícios em juízes eletrônicos,
- 2. três avaliações somativas,
- 3. uma recuperação e
- 4. frequência nas aulas.

A média final de cada aluno será dada por:

$$M_{\rm F} = 0.85 \times M_{\rm AS} + 0.15 \times M_{\rm AF} + 0.1 \times R$$

em que M_{AS} e M_{AF} são, respectivamente, as médias das avaliações somativas e formativas e R, a nota da recuperação.

5.1 Avaliações e trabalho

As avaliações formativas serão divulgadas ao longo do semestre, com prazo de alguns dias para conclusão e entrega. As avaliações somativas serão resolvidas numa única aula, sem consulta a qualquer material manuscrito e/ou impresso e as datas estão previstas no cronograma na Seção 6.

A recuperação será publicada no final do semestre e poderá ser uma atividade de qualquer natureza que envolva todo o conteúdo visto na disciplina. **Poderão fazer a recuperação apenas os alunos que cumpram os seguintes requisitos** até a data da recuperação:

- 1. Não estejam reprovados por falta e
- 2. $M_F \in [4,0;4,9] \cup [6,0;6,9] \cup [8,0;8,9]$.

Aos alunos que não cumprirem qualquer um dos dois requisitos acima é vedada a realização da recuperação.

Não há avaliação formativa substitutiva tampouco trabalho substitutivo. Quem não puder comparecer a alguma Avaliação Somativa (*com falta justificada*) poderá fazer a Avaliação Somativa Substitutiva ao final do semestre, que versará sobre todo o conteúdo do semestre.

No caso de detecção de plágio em qualquer um deles, será atribuída nota zero a todos os envolvidos.

5.2 Frequência

A frequência dos alunos serão acompanhadas pelo professor com base na chamada oral que será realizada em todas as aulas. As faltas serão lançadas a cada aula no SIGAA, e o aluno tem até um dia útil após a aula para contestar falta na referida aula. *Não é possível abonar faltas*.

5.3 Aprovação e menção final

Para ser aprovado na disciplina, o aluno deve obter $M_{\rm F} \geq 5.0$ e ter frequência igual ou superior a 75%². A menção será atribuída de acordo com a nota $M_{\rm F}$, seguindo a equivalência estabelecida no Art. 122 do Regimento Geral da UnB³.

²Neste semestre, teremos 29 encontros (58 horas-aula), portanto o aluno deve comparecer a 22 encontros (44 horas-aula), o que significa que um aluno poderá faltar a, no máximo, 7 encontros (14 faltas no SIGAA).

³https://www.unb.br/images/Documentos/Estatuto_e_Regimento_Geral_UnB.pdf

6 Cronograma

Semana	Aula	Data	Conteúdo
1	1	16/10	Apresentação da disciplina · Introdução
	2	18/10	Linguagem de montagem
2	3	23/10	Linguagem de montagem
	4	25/10	Linguagem de montagem
3	4	30/10	Linguagem de montagem
	5	01/11	Linguagem de montagem
4	_	06/11	Semana Universitária
	-	08/11	Semana Universitária
5	6	13/11	Linguagem de montagem
	-	15/11	Feriado (Proclamação da República)
6	_	20/11	Feriado (Consciência Negra)
	7	22/11	Linguagem de montagem
7	8	27/11	Linguagem de montagem
	9	29/11	Avaliação Somativa 1
8	10	04/12	Aritmética computacional
	11	06/12	Aritmética computacional
9	12	11/12	Aritmética computacional
	13	13/12	Aritmética computacional
10	14	18/12	Aritmética computacional
	15	20/12	Aritmética computacional
11	_	25/12	Recesso
	-	27/12	Recesso
12	_	01/01	Recesso
	-	03/01	Recesso
13	16	08/01	Aritmética computacional
	17	10/01	Avaliação Somativa 2
14	18	15/01	Arquitetura do processador
	19	17/01	Arquitetura do processador
15	20	22/01	Arquitetura do processador
	21	24/01	Arquitetura do processador
16	22	29/01	Hierarquia de memória
	23	31/01	Hierarquia de memória
17	24	05/02	Hierarquia de memória
	25	07/02	Hierarquia de memória
18	26	12/02	Avaliação Somativa 3
	27	14/02	Avaliação Somativa Substitutiva
19	28	19/02	Revisão de notas e faltas
	29	21/02	Revisão de notas e faltas

7 Bibliografia

7.1 Da ementa

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

PATTERSON, D. A.; HENNESSY, J. L. Organização e projeto de computadores. 3 ed. Elsevier, 2005.

TANEMBAUM, A. A. Organização estruturada de computadores. 5 ed. Prentice Hall, 2007.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

STALLINGS, W. Arquitetura e organização de computadores. 8 ed. Prentice Hall. 2010.

WEBER, R.F. Fundamentos de arquitetura de computadores. 3 ed. Editora Sagra, 2004.

WIKINSON, B. Computer Architecture: Design and Performance. 2 ed. Prentice Hall, 1996.

BRYANT, R. E.; O'HALLARON, D. R. Computer Systems: A Programmer's Perspective. 2 ed. Addison-Wesley Publishing Company, 2010.

7.2 Para acesso de casa

Há 3 boas bibliotecas online que possuem convênio com a UnB:

- 1. Minha biblioteca⁴,
- 2. Biblioteca virtual da Pearson⁴ e
- 3. ProQuest Ebook Central⁵.

A bibliografia recomendada é:

PATTERSON, D. A.; HENNESSY, J. L. Organização e projeto de computadores: A interface hardware/software. 5 ed. Elsevier, 2017. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788535287943. STALLINGS, W. Arquitetura e organização de computadores. 8 ed. Prentice Hall. 2010. Disponível em: https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/1247.

⁴http://minhabiblioteca.bce.unb.br/.

⁵https://ebookcentral.proquest.com/lib/univbrasilia-ebooks/home.action.